



TOURNOI PROVINCIAL ATOME  
PEE WEE DE COATICOOK  
43ième ÉDITION  
du 14 au 27 novembre 2022

1- RÈGLEMENTS HOCKEY QUÉBEC

Les règlements seront ceux de Hockey Québec pour la saison 2022-23.

2- HEURE DE L'ARRIVÉE

Chaque équipe devra se présenter une heure avant chacune de leur partie.

3- TEMPÊTE

En cas de tempête, une partie pourra être reprise. Pour que cette condition soit appliquée, les routes devront cependant être déclarées FERMÉES par le Ministère des Transports du Québec et/ou de la Sûreté du Québec.

4- ÉQUIPE QUI NE SE PRÉSENTE PAS POUR UN MATCH

Une équipe qui ne se présente pas pour un match, perd son point Franc Jeu.

5- CARTABLE DE VÉRIFICATION

Un cartable de vérification est exigé d'une équipe pour participer à une activité spéciale de Hockey Québec. Le gérant de chaque équipe doit apporter son cartable de vérification.

Ce cartable comprend obligatoirement les formules et éléments suivants:

- \* Le calendrier des matchs de la ligue
- \* La formule d'enregistrement d'équipe approuvé
- \* Les feuilles de pointage (5 derniers matchs incluant les matchs Hors concours)
- \* Permis de tournoi

N.B. L'équipe est responsable de récupérer son cartable, immédiatement après son dernier match du tournoi.

## 6- DÉFAUT DE PRODUIRE DOCUMENT

\* Le défaut de produire l'un ou l'autre de ces documents pourra amener l'exclusion de ladite équipe du tournoi après étude du cas avec le responsable des tournois de la région concernée (ou son représentant)

## 7- CHANDAIL IDENTIQUE

Dans le cas où les deux équipes en présence auraient une couleur de chandail identique, l'équipe locale devra, pour la partie, revêtir des chandails de couleur différente (fournis par le tournoi).

## 8- FRAIS DU TOURNOI

Le tournoi s'engage à ne payer aucun frais d'hôpital, de médecin, de transport ambulancier ou d'honoraires professionnels à tout joueur ou entraîneur ayant subi une blessure pendant le tournoi.

## 9- DURÉE DES PARTIES

Temps de match: 2 périodes de 10 minutes temps arrêté et 1 période de 12 minutes temps arrêté.

## 10- PÉRIODES DE SURTEMPS

Après l'application de la formule Franc Jeu lorsque les matchs sont à finir, en cas d'égalité après les trois périodes de jeu réglementaires, il y aura période de surtemps selon le mode suivant:

A) Une seule période supplémentaire de cinq minutes à temps arrêté, avec un alignement de quatre joueurs par équipe plus un gardien de but, à l'exception des joueurs punis qui doivent servir leur punition et de l'application des règles de la formule Franc Jeu. Le premier but marqué met fin au match.

B) Après cette période de surtemps de cinq minutes, si l'égalité persiste, il y aura fusillade telle que stipulée à l'article 9.7.2 du livre des règlements administratifs de Hockey Québec saison 2017-2018.

C) Aucune période de surtemps si c'est un tournoi à la ronde.

## 11- SURFACE GLACÉE

La surface glacée sera faite entre la deuxième et la troisième période de chaque partie.

## 12- CONTACT PHYSIQUE

Le contact physique est interdit pour la durée du Tournoi et ce, pour les deux divisions soit Atome et Pee-wee.

## 13- DÉPARTAGE D'ÉGALITÉ

S'il y a égalité au classement entre plusieurs équipes, toutes les équipes à égalité sont assujetties aux points suivants, tant et aussi longtemps que la première équipe d'entre elles n'a pas été déterminée.

Dès que le classement de la première équipe est déterminé, le processus doit être repris à l'étape A pour départager les autres équipes en situation d'égalité s'il y a lieu.

A. Le plus grand nombre de points.

B. Le plus grand nombre de victoires.

C. Le meilleur différentiel : total des buts pour, moins le total des buts contre, de tous les matchs. Note 1 : Si une équipe n'est pas présente pour un match, le nombre de points pour et contre des matchs joués contre elle par les autres équipes ne doit pas être considéré dans le calcul.

D. L'équipe ayant marqué le but le plus rapide dans tous les matchs joués. Note 2 : Dans le cas d'une équipe qui ne se présente pas pour un match, tous les matchs joués contre elle par les autres équipes ne doivent pas être considérés.

E. L'équipe ayant accumulé le plus de points Franc Jeu.

F. Par tirage au sort

## 14- ÉTAT DE LA CHAMBRE DES JOUEURS

Il est de la responsabilité de l'entraîneur de voir au bon état de la chambre des joueurs avant de quitter l'aréna.

Le tournoi se réserve le droit de demander un dépôt pour la chambre des joueurs. Le dépôt sera remis suite à la vérification de la chambre par un membre du comité du tournoi en présence de l'entraîneur ou toute autre personne désignée par celui-ci.

Vous serez informé de la nature du dépôt lors de la registration à votre arrivée.