

# RÈGLEMENTS 2023

6 au 19 février 2023

## 1- RÈGLEMENTS HOCKEY QUÉBEC

- Les règlements seront ceux de Hockey Québec pour la saison 2022-2023

## 2- HEURE DE L'ARRIVÉE

- Chaque équipe devra se présenter **une heure avant chacune de leur partie**. Le comité se réserve le droit de débiter une partie avant l'heure prévue, selon le déroulement des parties précédentes. Les équipes devront être prêtes à jouer au moins quinze (15) minutes avant le temps prévu.
- Tous les joueurs et entraîneurs présents devront signer un registre avant chaque partie, leur signature sera comparée à celle apparaissant sur la formule d'enregistrement d'équipe. En cas de non-conformité, la signature sera reprise en présence du registraire du tournoi et d'un responsable de l'équipe.

## 3- TEMPÊTE

- Le comité organisateur du tournoi se réserve le droit de retarder une partie dans le cas où une équipe se présente en retard à cause d'une tempête de neige. Par contre l'organisation accordera un temps limite à quiconque ne pourra se présenter à l'heure prévue. (ex :15 minutes ou 30 minutes)  
Par ailleurs le comité organisateur du tournoi remettra une partie pour cause de tempête seulement si le MINISTÈRE DES TRANSPORTS déclarait les routes fermées. Si une telle situation devait se produire, il serait bon que l'équipe concerné avise l'organisation du tournoi qui prendra les mesures nécessaires et ainsi éviter toutes inquiétudes.  
Si le comité organisateur du tournoi est dans l'obligation d'annuler une ou des joutes pour cause de TEMPÊTE DE NEIGE, il verra à la possibilité de reprise des joutes à l'intérieur de leur calendrier ou encore auprès des associations limitrophes si nécessaire et dans le cas d'impossibilité extrême; il pourra procéder au tire au sort afin de déterminer l'équipe gagnante peu importe d'où proviennent les équipes.
- Le Tournoi ne sera pas tenu responsable des dépenses d'une équipe (autobus et autres) suite aux modifications.

#### 4- ÉQUIPE QUI NE SE PRÉSENTE PAS POUR UN MATCH

- Une équipe qui ne se présente pas pour un match, perd son point Franc Jeu.

#### 5- CARTABLE DE VÉRIFICATION (*Règlements Administratif de Hockey Québec 10.9.10*)

- Un cartable de vérification est exigé d'une équipe pour participer à une activité spéciale de Hockey Québec. Le gérant de chaque équipe doit apporter son cartable de vérification. Ce cartable comprend obligatoirement les formules et éléments suivants:
  - Le calendrier des matchs de la ligue (un calendrier à jour SVP)
  - La formule d'enregistrement d'équipe approuvé par un registraire d'association et **signé par tous les membres présent au tournoi**
  - Les feuilles de pointage (5 derniers matchs incluant saison régulière, tournois et séries éliminatoires)
  - Preuve de la certification de l'entraîneur.
  - Permis de tournoi de l'équipe.  
**N.B. L'équipe est responsable de récupérer son cartable, immédiatement après son dernier match du tournoi.**

#### 6- DÉFAUT DE PRODUIRE DOCUMENT

- Le défaut de produire l'un ou l'autre de ces documents pourra amener l'exclusion de ladite équipe du tournoi après étude du cas avec le responsable des tournois de la région concernée (ou son représentant).

#### 7- COULEURS DES CHANDAILS

- L'équipe qui reçoit (local) portera le chandail de couleur **foncé** et l'équipe qui visite (visiteur) portera le chandail de couleur **pâle**.

(Ce règlement s'applique pour les équipes qui ont deux ensembles de chandails)

Toutefois si l'équipe qui reçoit n'a qu'un set de chandail et que celui-ci est pâle alors un membre du bureau de direction du tournoi en avisera l'autre équipe. (l'équipe devra en aviser la direction du tournoi à son arrivée à l'aréna)

A défaut d'entente entre les deux équipes, l'équipe fautive se verra remettre un chandail aux couleurs appropriées par l'organisation du tournoi.

## 8- NOMBRE MINIMUM DE JOUEURS *(Règlement de Hockey Québec 8.2.1)*

- Simple lettre : Pour débiter un match une équipe doit se présenter au début du match avec un minimum de 8 joueurs en uniforme plus un gardien de but.
- Double lettre : Pour débiter un match une équipe doit se présenter au début du match avec un minimum de 10 joueurs en uniforme plus un ou deux gardiens de but.
- Gardien de but (soit blessé ou expulsé) : Un délai de 15 minutes total sera accordé à une équipe pour habiller un autre gardien de but lorsqu'une équipe compte un seul gardien de but en uniforme. Les équipes qui comptent deux gardiens de but en uniforme ne peuvent prendre le délai de 15 minutes, la substitution doit se faire immédiatement.

## 9- FRAIS DU TOURNOI

- Le tournoi s'engage à ne payer aucun frais d'hôpital, de médecin, de transport ambulancier ou d'honoraires professionnels à tout joueur ou entraîneur ayant subi une blessure pendant le tournoi.

## 10- DURÉE DES PARTIES INCLUANT DEMI FINALES ET FINALES

- Temps de match: 1 période de 10 minutes temps arrêté et 2 périodes de 12 minutes temps arrêté.
- **3 parties assurées car il s'agit d'un tournoi formule régionaux.**

## 11- POIGNÉE DE MAIN

- La poignée de main entre les équipes se fera au début des matchs.
- ***En tout temps l'arbitre pourra arrêter un match s'il juge que la sécurité des participants est en jeu.***

## 12- PÉRIODES DE SURTEMPS *(Règlements Administratifs de Hockey Québec 10.7.1 – 10.7.2)*

- Après l'application de la formule Franc Jeu lorsque les matchs sont à finir, en cas d'égalité après les trois périodes de jeu réglementaires, il y aura période de surtemps selon le mode suivant:
  - A) Une seule période supplémentaire de cinq (5) minutes à temps arrêté, avec un alignement de quatre joueurs par équipe plus un gardien de but, à l'exception des joueurs punis qui doivent servir leur punition et de l'application des règles de la formule Franc Jeu. Le premier but marqué met fin au match.

- B) Après cette période de surtemps de cinq minutes, si l'égalité persiste, il y aura fusillade telle que stipulée à l'article 10.7.2 du livre des règlements administratifs de Hockey Québec saison 2018-2019.
- C) Aucune période de surtemps si c'est un tournoi à la ronde.

### **EXCEPTION**

- Lors des matchs de **demi-finales** et de **finale**s, après l'application de la formule Franc Jeu lorsque les matchs sont à finir, en cas d'égalité après les trois périodes de jeu réglementaires, il y aura période de surtemps selon le mode suivant: (Règlements Administratifs de Hockey Québec 10.7.3)
  - A) Une seule période supplémentaire de dix (10) minutes à temps arrêté, avec un alignement de quatre joueurs par équipe plus un gardien de but, à l'exception des joueurs punis qui doivent servir leur punition et de l'application des règles de formule Franc Jeu. Le premier but marqué met fin au match.
  - B) Après cette période de surtemps de dix minutes, si l'égalité persiste, il y aura fusillade telle que stipulée à l'article 9.7.2 du livre des règlements administratifs de Hockey Québec saison 2022-2023

### **13-DIFFÉRENCE DE BUTS** (Règlements Administratifs de Hockey Québec 10.6.5)

- A) La partie se terminera s'il y a une différence de sept (7) buts ou plus après la 2<sup>ème</sup> période ou en tout temps durant la 3<sup>ème</sup> période.
- B) Le pointage final de la partie (différentiel) sera inscrit au complet.

### **14- SURFACE GLACÉE**

- La surface glacée sera faite entre la deuxième et la troisième période de chaque partie.

### **15- CONTACT PHYSIQUE**

- Se référer aux *Règlements Administratifs de Hockey Québec 8.3*

### **16- DÉPARTAGE D'ÉGALITÉ (ne s'applique pas cette année)** (*Règlements Administratifs de Hockey Québec 10.8*)

- S'il y a égalité au classement entre plusieurs équipes, toutes les équipes à égalité sont assujetties aux points suivants, tant et aussi longtemps que la première équipe d'entre elles n'a pas été déterminée.

- Dès que le classement de la première équipe est déterminé, le processus doit être repris à l'étape A pour départager les autres équipes en situation d'égalité s'il y a lieu.
  - A) Le plus grand nombre de victoires
  - B) Le moins grand nombre de défaites
  - C) Le résultat du ou des matchs entre les équipes en cause (victoires)
    - Note 1 S'applique uniquement pour les équipes qui ont jouées l'une contre l'autre dans une même section.*
  - D) Le meilleur différentiel: Total des buts POUR moins le total des buts CONTRE de tous les matchs.
    - Note 2 Si une équipe n'est pas présente pour un match, le nombre de points POUR et CONTRE des matchs joués contre elle par les autres équipes ne doit pas être considéré dans le calcul.*
  - E) L'équipe ayant accumulé le plus de points Franc Jeu
  - F) L'équipe ayant marqué le but le plus rapide dans tous les matchs joués
  - G) Par tirage au sort

## 17- CHAMBRE DES JOUEURS

- Il est de la responsabilité de l'entraîneur de voir au bon état de la chambre des joueurs avant de quitter l'aréna.
- Le tournoi demandera un dépôt de dix dollars avant de vous remettre la clé de votre chambre. Il est de votre responsabilité de nous rapporter la clé maximum 30 minutes après la fin de votre match afin de récupérer votre dix dollars et ce à chaque match. Le dépôt sera remis suite à la vérification de la chambre par un membre du comité du tournoi en présence de l'entraîneur ou toute autre personne désignée par celui-ci.
- L'organisation du tournoi ne sera pas responsable des vols ou objets perdus qui pourraient survenir aux joueurs, entraîneurs ou autres membres d'équipes participantes et ce pendant le tournoi (par conséquent nous demandons donc aux responsables des équipes d'être sûr que la porte de la chambre des joueurs soit bien barrée et qu'il n'y ait rien à l'extérieur de la chambre lorsque l'équipe est sur la glace).
- De plus, toute équipe sera tenue responsable de tout dommage causé par l'un de ses membres aux installations et équipements utilisés dans les arénas lors du tournoi.
- À la fin du match, votre équipe aura 30 minutes pour libérer la chambre **PROPRE**.
- **Aucune boisson alcoolisée ou substances illicites (drogues) ne seront permises dans les chambres des joueurs pendant la durée du tournoi.**

## 18- LOCAL OU VISITEUR

Pendant le tournoi, l'attribution LOCAL OU VISITEUR sera fait par tirage au sort par l'organisation du tournoi seulement. Pour les demi-finale et finale, ce tirage au sort en présence des entraîneurs des deux équipes.

# Bon Tournoi!

**Pour nous rejoindre pendant le tournoi :**

**Centre Récréatif Gérard Couillard  
819-849-6116**

**[ahmcoaticook@hotmail.com](mailto:ahmcoaticook@hotmail.com)**

**TOURNOI  
BANTAM | MIDGET**



**Desjardins  
COATICOOK**